

Opis zanimanja

Softver inženjer (Software Engineer)



Opis posla:

Softversko inženjerstvo je predstavlja sistematičan, disciplinovan i kvantifikovan pristup razvoju, operacijama i održavanju softvera. Ono obuhvata tehnike i procedure razvoja softverskih procesa u cilju poboljšanja, stabilnosti i održavanja softverskih sistema.

Termin "Softver inženjer" je uveden 1968 g. i odnosi se na osobu koja raspolaže znanjima, metodama i alatima za dizajniranje softvera, konstrukciju softvera, testiranje softvera i održavanje softvera.

Softverski inženjering je mlada disciplina koja je još u razvoju, vrlo je bliska i često pomešana sa drugim IT disciplinama, poput kompjuterskog inženjeringa, sistemskog inženjeringa i sl. Profesija softverskog inženjera još uvek definiše svoje granice poslovanja i sadržaj, odnosno predmet izučavanja.

Radni uslovi:

Posao softver inženjera je, kao i kod ostalih pozicija vezanih za informacione tehnologije, uvek kancelarijskog tipa, mada može da se obavlja i od kuće. U svakom slučaju, osnovno sredstvo je računar, pa zbog viščasovnog obavljanja posla u sedećem položaju često dolazi do zdravstvenih problema sa vidom i leđima. Psihički napor prisutan usled potrebe za konstantnom koncentracijom. Softver inženjeri mogu imati fleksibilno radno vreme.

Poželjne kvalifikacije i osobine:

Najčešće obrazovanje koje zaposleni u informacionim tehnologijama imaju je: elektrotehnički fakultet, prirodno-matematički fakultet, viša tehnička škola. Posedovanje diplome fakulteta ili više škole ne predstavlja uslov da bi se neko bavio ovim poslom, osnovne predispozicije su, prvenstveno stručno znanje, ali i posedovanje računara i stabilne Internet veze (ukoliko se posao obavlja od kuće), dobro poznavanje engleskog jezika, logičko-analitičko razmišljanje i želja za stalnim usavršavanjem.

Osposobljavanje i zapošljavanje:

U Srbiji je solidna tražnja za ovim sistem inženjerima, a i ponuda radnika je solidna. Manje je bitno formalno obrazovanje, ali je izuzetno bitno radno iskustvo i praktično znanje. Bitna su sledeća stručna znanja: Oracle, PL/SQL, ASP.Net, MS IIS, ER model, XML, HTML, CSS, XSLT, razvoj web aplikacija i serverskih .net aplikacija, programiranje u C#, a pored toga često se traži iskustvo u razvoju bankarskih aplikacija, poznavanje funkcionisanja računovodstva. Presudno je iskustvo koje kandidat poseduje, kao i stalna samoedukacija, koja se postiže praćenjem i usvajanjem novih informacija.